

LATVIAN PADEL TOUR SIEVIEŠU UN VĪRIEŠU LĪGA — OFICIĀLAIS REGLAMENTS

Stājas spēkā: 2026. gada sezonā

Versija: 1.5

SATURS

1. Latvian Padel Tour struktūra un organizators
2. Dalības nosacījumi un tiesības
3. Līgas formāts
4. Grupas, "grozi", sadalījums, spēļu grafiks
5. Divīziju sistēma un pārcelšanas noteikumi
6. Reitinga punktu sistēma
7. Individuālā reitinga noteikumi
8. Komandu integrācija, dalībnieku skaita sabalansēšana un nestandarta grupu komplektēšana
9. Līgas posma fināls
10. Gada fināls
11. Spēļu noteikumi
12. Protesti, sodi un disciplīna
13. Dalības maksa, atcelšanas politika
14. Drošības noteikumi, godīga spēle un atbildība par veselību
15. Datu aizsardzība

1. LATVIAN PADEL TOUR STRUKTŪRA UN ORGANIZATORS

- 1.1.** Latvian Padel Tour (LPT) ir nacionāla amatieru/semiprofesionāla līgu sistēma Latvijā, kas darbojas kā 52-nedēļu sezona, nodrošinot vienotu sacensību ietvaru ar pieciem līmeņiem: Qualification, Bronze, Silver, Gold, Platinum.
- 1.2.** Mērķi: ilgtspējība, taisnīgums, spēlētāju attīstība un skaidrs kvalifikācijas ceļš gada finālam.
- 1.3.** LPT administrācija nes atbildību par reglamenta izpildi, kalendāra sastādīšanu, komandu sadalījumu, datu infrastruktūru, disciplīnu un partnerattiecībām.
- 1.4.** Spēles notiek visos Rīgas un Pierīgas padel klubos, kas atbilst laukumu un drošības standartiem.

2. DALĪBAS NOSACĪJUMI UN TIESĪBAS

- 2.1.** Dalībnieks ir jebkurš pilngadīgs vīrietis/sieviete (vai jaunietis ar vecāku piekrišanu), kas pievienojas LPT whatsapp grupā, aizpilda reģistrācijas anketu un piekrīt reglamentam.
- 2.2.** Komandas sastāvs: 2 spēlētāji. Spēlētājs var mainīt partneri tikai starp līgas posmiem. Izņemot gadījumus, kad kāds no spēlētājiem ir guvis traumu vai ir notikuši citi neparedzēti apstākļi. Šādā gadījumā pārinieka maiņa tiek veikta saskaņojot ar LPT administrāciju. Komanda, kas veica spēlētāju maiņu, par šo konkrēto spēli var iegūt tikai 50% no reitinga punktiem. Maiņas spēlētājs neiegūst punktus par šo spēli, punktus iegūst reģistrētais komandas biedrs. (Piemērs: Bronze uzvara = 10 punkti, bet maiņas gadījumā Bronze uzvara = 5 punkti)
- 2.3.** Nesaskaņota spēlētāju maiņa nav atļauta. Saņemot protestu par šādu pārkāpumu, komandai tiks piešķirts tehniskais zaudējums 0:2 setos (0:6 0:6 geimos).
- 2.4.** Aizpildot reģistrācijas anketu un veicot dalības apmaksu, komanda tiek iekļauta līgas posmā. Reģistrācijas termiņš katram līgas posmam: parasti 20 dienas pirms līgas posma sākuma. Administrācija patur tiesības mainīt reģistrācijas termiņu, par to informējot dalībniekus. Pēc termiņa reģistrācija iespējama tikai administrācijas lēmuma gadījumā.

2.5. Komanda var pieteikties uz jebkuru LPT līgas posmu neatkarīgi no tā, vai tā piedalījies iepriekšējā posmā. Komanda drīkst izlaist vienu vai vairākus līgas posmus, nezaudējot sev piešķirto divīziju. Atgriežoties jebkurā nākamajā posmā, komanda tiek ievietota tajā divīzijā, kurā tā bija klasificēta pēdējā dalības reizē.

2.6. Reģistrētie spēlētāji saņem piekļuvi reitingam, datu pārlūkošanai un LPT atbalstam. Spēlētājiem ir tiesības iesniegt protestus, saņemt disciplīnas pārkāpumu paziņojumus un piekļūt saviem datiem.

2.7. Sodi un disciplīna – skatīt 12. sadaļu.

3. LĪGAS FORMĀTS

3.1. Sezonas struktūra: LPT sezona sastāv no 8 līgas posmiem un 1 gada fināla. Katrs līgas posms ir patstāvīgs sacensību bloks, kura rezultāti tiek ieskaitīti 52 nedēļu individuālajā reitingā saskaņā ar nolikumu.

3.2. Līgas posms: viens LPT posms = 5 nedēļas (4 nedēļas grupu spēles; 1 nedēļa — Līgas posma fināls).

3.3. Grupu izmērs:

- a) standarta grupa = 5 komandas (4 spēles katrai komandai)
- b) nestandarta grupa = 4 komandas (3 spēles katrai komandai)

Sīkāka nestandarta grupu veidošanas kārtība noteikta šo noteikumu 8. punktā.

3.4. Spēļu biežums: visas grupu spēles jānoslēdz 4 nedēļu laikā.

3.5. Līgas posma fināls: 1 dienas izšķirošais posms. Fināls notiek 5. nedēļā saskaņā ar kvalifikācijas noteikumiem. Qualification divīzija līgas posma fināla laikā spēlē paaugstināšanas spēles saskaņā ar 5.12. punktu.

3.6. Gada fināls: 1 dienas izšķirošais posms. Fināls notiek sezonas beigās saskaņā ar kvalifikācijas noteikumiem.

3.7. Rezultātu iesniegšana – skatīt 11.5. punktu.

4. GRUPAS, "GROZI", SADALĪJUMS, SPĒĻU GRAFIKS

4.1. Sadalījuma pamats: grupu sadalē izmanto individuālo reitingu (pāra vērtība tiek aprēķināta no partneru individuālo punktu summas). Paaugstinājums un pazeminājums ietekmē tikai divīzijas statusu, nevis "grozu" iedalījumu.

4.2. "Grozū" sistēma: katrā divīzijā vienā kopējā "grozā" saliek visus dalībniekus (esošos + pazeminātos + paaugstinātos + jaunos). Dalībniekus sarindo pēc kopējā reitinga un sadala "grozos":

- a) "grozs1" = augstākie ~20% (vai precīzs skaits = grupu daudzums)
- b) "grozs2" = nākamie 20% utt

4.3. Grupu izveide: katrā grupā viens pāris no katra "groza". Sadalījuma metode: "čūska". ("Groz1" komandas tiek sadalītas grupās A–D parastā virzienā: $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D$, bet "Groz2" komandas tiek sadalītas pretējā virzienā: $D \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow A$ utt.)

4.4. Grupas loma: Grupas kalpo tikai dalībnieku sportiskai sadalei, nodrošinot, ka katra komanda līgas posmā aizvada noteiktu spēļu skaitu. Kvalifikācija līgas posma finālam, kā arī paaugstinājumi un pazeminājumi starp divīzijām tiek noteikti tikai pēc tā, cik reitinga punktus komanda ir savākusi konkrētajā posmā savā divīzijā, neatkarīgi no grupas ieņemtās vietas. Grupas uzvara pati par sevi negarantē dalību posma finālā — izšķirošs ir komandas uzkrātais reitinga punktu skaits konkrētajā posmā.

4.5. Spēļu grafiks: spēlētāji savstarpēji koordinē spēļu laiku ar pretiniekiem un rezervē laiku klubā. Ieteikums, rezervēt kā minimums 1.5h laiku spēlei. Četrus nedēļu laikā ir jāizspēlē visas grupas spēles.

4.6. Neizspēlētas spēles līgas posma termiņā: ja netiek nospēlētas visas spēles noteiktajā laika periodā, tad abām komandām tiek piešķirts tehniskais zaudējums. Izņemot gadījumus, kad viena no komandām atzīst, ka tā ir vainīga pie nenotikušās spēles. Tādā gadījumā tehniskais zaudējums tiek piešķirts tikai šai komandai.

4.7. Rezerves/atcelšanas: ja komanda atsakās pirms līgas posma sākuma — organizators mēģina atrast rezerves komandu. Ja pēc starta kāda komanda izstājas — organizators mēģina atrast rezerves komandu. Ja nav — pretiniekiem piešķirta tehniskā uzvara (2:0 setos (6:0 6:0 geimos)) par katru neizspēlēto maču saskaņā ar noteikumiem.

4.8. Qualification divīzijas grupu sadalījums: Qualification divīzijā netiek piemērota čūskas metode. Visas Qualification divīzijas komandas tiek sarindotas pēc individuālā reitinga (augstākais → zemākais) un sadalītas grupās lineāri: komandas ar augstāko reitingu veido 1. grupu, nākamās — 2. grupu utt. Rezultātā 1. grupā atrodas stiprākās komandas, kas ir vienīgās tiesīgas piedalīties paaugstināšanas spēlēs saskaņā ar 5.12. punktu. Nestandarta grupu komplektēšana tiek veikta saskaņā ar 8. sadaļu.

5. DIVĪZIJU SISTĒMA UN PĀRCELŠANAS NOTEIKUMI

5.1. Divīziju struktūra un līmeņi

5.2. Latvian Padel Tour ietvaros tiek izmantotas piecas divīzijas:
Qualification → Bronze → Silver → Gold → Platinum.

5.3. Katrā divīzijā var būt neierobežots grupu skaits, tomēr līgas mērķis ir saglabāt piramīdas principu, kur:

- a) zemākajās divīzijās ir vairāk grupu
 - b) augstākajās divīzijās – mazāk grupu
- lai nodrošinātu, ka katra augstākā divīzija ir vidēji sportiski spēcīgāka par zemāko.

5.4. Divīziju līmeņu raksturojums:

- a) Platinum — top amatieri, pusprofesionāļi, profesionāli spēlētāji
- b) Gold — augsts amatieru līmenis
- c) Silver — vidēji augsts amatieru līmenis
- d) Bronze — vidējs amatieru līmenis
- e) Qualification — iesācēji un zemāks amatieru līmenis

5.5. Paaugstināšanas pamatprincips

5.5.1. Paaugstināšana uz augstāku divīziju tiek veikta, ievērojot principu kvalitāte > kvantitāte.

5.5.2. Paaugstinājums uz augstāku divīziju tiek noteikts tikai pēc konkrētā līgas posma reitinga punktiem. Izņēmuma gadījums aprakstīts šo noteikumu 8.5.3. punktā.

5.5.3. Ja nepieciešams salīdzināt komandas ar vienādu punktu skaitu. Izšķirošie faktori:

- a) Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds reitinga punktu skaits, priekšroka tiek dota komandai, kura konkrētajā līgas posmā ir aizvadījusi visas spēles nemainīgā sastāvā (ieskaitot finālu)
- b) Līgas posma fināla rezultāts
- c) Uzvarēto spēļu skaits grupā
- d) Savstarpējo spēļu rezultāts (ja vienāds uzvaru skaits divām komandām)
- e) Setu starpība visa posma ietvaros (uzvarētie seti mīnus zaudētie seti)
- f) Geimu starpība visa posma ietvaros (uzvarētie geimi mīnus zaudētie geimi)
- g) Ja pēc visu iepriekš minēto kritēriju piemērošanas komandu secību nav iespējams noteikt, galīgo lēmumu pieņem LPT administrācija

5.5.4. Paaugstinājuma kvotu skaits no zemākas uz augstāku divīziju ir maksimāli vienāds ar augstākās divīzijas grupu skaitu konkrētajā līgas posmā.

- 5.5.5.** Ja zemākajā divīzijā ir mazāk grupu nekā pieejamo paaugstinājuma kvotu, paaugstinātas tiek tikai labākās komandas, nepārsniedzot zemākās divīzijas grupu skaitu.
- 5.5.6.** Neizmantotās paaugstinājuma kvotas netiek obligāti aizpildītas, lai saglabātu augstākās divīzijas sportisko līmeni.
- 5.5.7.** Qualification divīzijas izņēmums: Qualification divīzijā paaugstināšana uz Bronze divīziju netiek veikta automātiski pēc reitinga punktiem. Qualification divīzijas 1. grupas 3 komandas ar augstāko reitinga punktu skaitu konkrētajā posmā piedalās paaugstināšanas spēlēs saskaņā ar 5.12. punktu. Paaugstinājums uz Bronze tiek piešķirts tikai paaugstināšanas spēles uzvarētājam.
- 5.6.** Pazemināšanas pamatprincips
- 5.6.1.** Pazemināšanai netiek noteikti fiksēti skaitliski ierobežojumi, izņemot to, ka pazemināmo komandu skaits atbilst attiecīgās divīzijas grupu skaitam.
- 5.6.2.** Pazemināšanai tiek atlasītas sliktākās komandas pēc konkrētā līgas posma reitinga punktiem, neatkarīgi no to grupas vietas.
- 5.6.3.** Piemērs: ja Silver divīzijā ir 5 grupas, pazeminātas tiek 5 komandas ar zemāko reitinga punktu skaitu attiecīgajā līgas posmā.
- 5.6.4.** Šis princips nodrošina:
- a) nepārtrauktu sportisku līmeņa izlīdzināšanu augstākajās divīzijās
 - b) vienlīdzīgu konkurenci visā divīzijā, neatkarīgi no grupu sadalījuma
 - c) divīziju līmeņu stabilitāti ilgtermiņā
- 5.6.5.** Bronze divīzijas izņēmums: Bronze divīzijā automātiskas pazemināšanas uz Qualification divīziju netiek veiktas. 3 Bronze divīzijas komandas ar zemāko reitinga punktu skaitu konkrētajā posmā piedalās paaugstināšanas spēlēs saskaņā ar 5.12. punktu. Pazemināšana uz Qualification tiek piemērota tikai paaugstināšanas spēles zaudētājam.
- 5.7.** Individuālais paaugstinājuma princips
- 5.7.1.** Paaugstinājums tiek piešķirts spēlētājam, nevis komandai.
- 5.7.2.** Spēlētājam, kurš izcīnījis paaugstinājuma tiesības, ir tiesības nākamajā līgas posmā:
- a) pieteikties augstākā divīzijā
 - b) saglabājot vai mainot partneri
- 5.7.3.** Ja paaugstinātais spēlētājs maina partneri:
- a) jaunā pāra divīzija tiek noteikta pēc partnera individuālā reitinga
 - b) vai pēc organizatora lēmuma (parasti jaunais pāris startē augstākajā no partneru divīzijām vai pēc kombinētā reitinga)
- 5.8.** 1. sezonas izņēmums
- 5.8.1.** Pirmajā sezonā administrācija primāri piemēro sportiskos paaugstinājuma un pazeminājuma principus, kas aprakstīti šajā sadaļā.
- 5.8.2.** Administrācija patur tiesības veikt manuālas korekcijas divīziju sadalījumā, ņemot vērā:
- a) neprognozējamu dalībnieku skaitu katrā posmā
 - b) iespējamu spēlētāju nestabilu dalību sezonas laikā
 - c) nepieciešamību sasniegt minimālu divīziju kapacitāti (īpaši finālu nodrošināšanai)
- 5.8.3.** Pirmajos līgas posmos paaugstinājumu skaits uz nākamo divīziju var pārsniegt attiecīgās divīzijas grupu skaitu, ja tas nepieciešams:
- a) lai izveidotu pilnvērtīgas grupas
 - b) lai nodrošinātu līgas posma finālu norisi
- 5.8.4.** Pēc sistēmas stabilizēšanās (dalībnieku skaits, līmeņu balanss), tiek pilnā apjomā ieviests piramīdas princips.
- 5.9.** Platinum divīzija pirmajā sezonā netiek plānota kā pastāvīga divīzija.
- 5.9.1.** Platinum divīzijas izveide ir iespējama tikai gadījumā, ja:

- a) Gold divīzijā vismaz 5 vai vairāk komandas konsekventi uzvar visas grupu spēles ar būtisku pārsvaru
- b) Vai ilgā piesakās Latvijas augstākā līmeņa spēlētāji, kuru sportiskais līmenis būtiski pārsniedz Gold divīzijas vidējo līmeni

5.9.2. Lēmumu par Platinum divīzijas izveidi pieņem LPT administrācija, balstoties uz sportiskajiem datiem un dalībnieku sastāvu, un tas tiek savlaicīgi paziņots spēlētājiem.

5.10. Divīziju kapacitātes palielināšanas kritēriji

5.10.1. Divīzijas kapacitāte var tikt palielināta gadījumos, kad tas ir nepieciešams, lai saglabātu sportisko atbilstību, konkurences kvalitāti un piramīdas principu ilgtermiņā.

5.10.2. Divīzija var tikt paplašināta, ja uz konkrēto līgas posmu piesakās jaunas komandas, kuru individuālais vai kombinētais reitings, iepriekšējie sacensību rezultāti vai LPT administrācijas izvērtējums nepārprotami atbilst augstākas divīzijas sportiskajam līmenim, bet attiecīgajā divīzijā esošais grupu skaits vai kapacitāte konkrētajā posmā jau ir sasniegta.

5.10.3. Tāpat divīzijas kapacitāte var tikt palielināta gadījumos, kad zemākā divīzijā vairākas komandas konsekventi demonstrē būtisku sportisko pārsvaru, tostarp regulāri uzvar grupu spēles ar ievērojamu pārsvaru setos un geimos, uzrāda augstu uzvaru procentu vairākos līgas posmos pēc kārtas vai bez būtiskas konkurences ieņem vadošās pozīcijas savās grupās. Šāda situācija tiek uzskatīta par objektīvu signālu, ka attiecīgās komandas ir pāraugušas savas divīzijas līmeni un augstākās divīzijas kapacitātes palielināšana ir pamatota, lai saglabātu sportisko hierarhiju.

5.10.4. Lēmumu par divīzijas kapacitātes palielināšanu LPT administrācija pieņem, balstoties uz sportisko datu kopvērtējumu, tostarp līgas posmu reitinga punktiem, uzvaru procentu, setu un geimu starpību, rezultātu stabilitāti vairākos posmos, kā arī vispārējo divīzijas sportiskās kvalitātes novērtējumu.

5.10.5. Administrācija ir tiesīga palielināt grupu skaitu attiecīgajā divīzijā vai izveidot papildu grupu, ja tas ir nepieciešams sportiskās atbilstības nodrošināšanai. Lēmums par kapacitātes izmaiņām tiek pieņemts pirms grupu publicēšanas konkrētajam līgas posmam, un dalībnieki par to tiek informēti, norādot piemērojamo posmu un pamatojumu.

5.10.6. Divīzijas kapacitātes palielināšana tiek izmantota kā regulējošs mehānisms un nedrīkst tikt piemērota tādā veidā, kas ilgtermiņā pārkāpj piramīdas principu vai mākslīgi pazemina augstāko divīziju sportisko līmeni

5.11. Qualification divīzijas struktūra un noteikumi

5.11.1. Qualification divīzija ir zemākā divīzija LPT sistēmā, kas atrodas zem Bronze divīzijas.

5.11.2. Qualification divīzijā reitinga punkti tiek piešķirti tādā pašā apmērā kā Bronze divīzijā saskaņā ar 6.1.1. punktu.

5.11.3. Qualification divīzijā netiek rīkots līgas posma fināls un gada fināls.

5.11.4. Qualification divīzijas grupas tiek saliktas pēc spēka, izmantojot lineāru sadalījumu pēc individuālā reitinga saskaņā ar 4.8. punktu: 1. grupā — stiprākās komandas, 2. grupā — vājākas utt.

5.11.5. Iekšējā paaugstināšana starp Qualification divīzijas grupām:

- a) 2 komandas ar zemāko reitinga punktu skaitu no 1. grupas pēc katra posma tiek pārceltas uz 2. grupu nākamajam posmam.
- b) 2 komandas ar augstāko reitinga punktu skaitu no 2. grupas tiek pārceltas uz 1. grupu.
- c) Šis princips tiek piemērots visām blakus esošajām grupām (2.–3. grupa, 3.–4. grupa utt.) analogā kārtībā.
- d) Iekšējā paaugstināšana starp grupām ietekmē tikai grupas piederību Qualification divīzijā, nevis divīzijas statusu.

5.11.6. Tikai Qualification divīzijas 1. grupas 3 komandas ar augstāko reitinga punktu skaitu konkrētajā posmā ir tiesīgas piedalīties paaugstināšanas spēlēs pret Bronze divīziju saskaņā ar 5.12. punktu.

5.12. Paaugstināšanas spēles starp Qualification un Bronze divīziju

5.12.1. Pēc katras līgas posma grupu spēlēm notiek paaugstināšanas spēles starp Bronze un Qualification divīziju.

5.12.2. Paaugstināšanas spēlēs piedalās:

- a) 3 komandas ar zemāko reitinga punktu skaitu Bronze divīzijā konkrētajā posmā
- b) 3 komandas ar augstāko reitinga punktu skaitu Qualification divīzijas 1. grupā konkrētajā posmā

5.12.3. Paaugstināšanas spēļu pārtī salikšana notiek pēc reitinga: Bronze divīzijas sliktākā komanda spēlē pret Qualification 1. grupas labāko komandu; Bronze divīzijas 2. sliktākā — pret Qualification 2. labāko; Bronze divīzijas 3. sliktākā — pret Qualification 3. labāko.

5.12.4. Paaugstināšanas spēles notiek 5. nedēļā — vienlaicīgi ar pārējo divīziju posma fināliem.

5.12.5. Spēles formāts: labākais no 3 setiem saskaņā ar 11.2. punktu.

5.12.6. Paaugstināšanas spēles uzvarētājs nākamajā līgas posmā spēlē Bronze divīzijā. Zaudētājs nākamajā posmā spēlē Qualification divīzijā.

5.12.7. Ja vienāds reitinga punktu skaits, nosakot, kuras komandas no Bronze vai Qualification piedalās paaugstināšanas spēlēs, tiek piemēroti 9.2. punktā noteiktie izšķirošie faktori.

6. REITINGA PUNKTU SISTĒMA

6.1. Punkti tiek piešķirti spēlētājam individuāli.

6.1.1. Uzvara par spēli standarta grupā – 5 komandas (par katru uzvaru) — bāzes vērtības pa divīzijām:

- a) Qualification uzvara = 10 punkti
- b) Bronze uzvara = 10 punkti
- c) Silver uzvara = 20 punkti
- d) Gold uzvara = 35 punkti
- e) Platinum uzvara = 60 punkti

6.1.2. Uzvara par spēli nestandarta grupā – 4 komandas (par katru uzvaru) — bāzes vērtības pa divīzijām:

- a) Qualification uzvara = 13 punkti
- b) Bronze uzvara = 13 punkti
- c) Silver uzvara = 26 punkti
- d) Gold uzvara = 46 punkti
- e) Platinum uzvara = 78 punkti

6.1.3. Zaudētāja mierinājums standarta grupā – 5 komandas (ja zaudē 1:2):

- a) Qualification = 3 punkti
- b) Bronze = 3 punkti
- c) Silver = 6 punkti
- d) Gold = 11 punkti
- e) Platinum = 20 punkti

6.1.4. Zaudētāja mierinājums nestandarta grupā – 4 komandas (ja zaudē 1:2):

- a) Qualification = 4 punkti
- b) Bronze = 4 punkti
- c) Silver = 8 punkti
- d) Gold = 14 punkti
- e) Platinum = 26 punkti

6.1.5. Zaudējums 0:2 = 0 punkti

6.1.6. Līgas posma Top-4 fināls — punktu sadalījums:

- a) Bronze: 1st +80 | 2nd +50 | 3-4 +30
- b) Silver: 1st +140 | 2nd +90 | 3-4 +55
- c) Gold: 1st +260 | 2nd +170 | 3-4 +100
- d) Platinum: 1st +420 | 2nd +280 | 3-4 +160

6.1.7. Līgas posma Top-8 fināls — punktu sadalījums:

- e) Bronze: 1st +80 | 2nd +50 | 3-4 +30 | 5-8 +15
- f) Silver: 1st +140 | 2nd +90 | 3-4 +55 | 5-8 +30
- g) Gold: 1st +260 | 2nd +170 | 3-4 +100 | 5-8 +55
- h) Platinum: 1st +420 | 2nd +280 | 3-4 +160 | 5-8 +90

6.1.8. Gada Fināls — punktu sadalījums:

- a) Bronze: 1st +160 | 2nd +100 | 3-4 +60 | 5-8 +30
- b) Silver: 1st +280 | 2nd +180 | 3-4 +110 | 5-8 +60
- c) Gold: 1st +520 | 2nd +340 | 3-4 +200 | 5-8 +110
- d) Platinum: 1st +840 | 2nd +560 | 3-4 +320 | 5-8 +180

6.1.9. Qualification divīzijai līgas posma fināla un gada fināla punkti netiek piešķirti — Qualification divīzija šajos posmos nepiedalās.

6.2. Spēlētāju maiņas ietekme uz reitinga punktiem

6.2.1. Ja spēlē piedalās komanda, kura līgas posma ietvaros ir veikusi spēlētāja (pārinieka) maiņu, tad šai komandai par konkrēto spēli piešķirami reitinga punkti tiek samazināti par 50 % (piecdesmit procentiem) no šajā reglamentā noteiktā punktu apjoma, neatkarīgi no spēles rezultāta, divīzijas vai grupas formāta. Pretējai komandai, kura konkrētajā spēlē nav veikusi spēlētāju maiņu, reitinga punkti tiek piešķirti 100 % apmērā, saskaņā ar šī reglamenta noteikumiem.

6.3. Līgas posma punktu bloks: spēlētāja līgas posma punktu bloks = (punkti par grupas spēlēm + fināla punkti, ja attiecināms).

6.4. Gada fināla punktu bloks: Gada fināls tiek uzskatīts par atsevišķu punktu bloku, kas tiek iekļauts individuālajā reitingā.

7. INDIVIDUĀLĀ REITINGA NOTEIKUMI

7.1. Princips: Individuālais reitings tiek aprēķināts uz 52 nedēļu bāzes. Katrs līgas posma vai gada fināla punktu bloks ir derīgs 52 nedēļas no tā iegūšanas brīža, pēc kurām tas automātiski dzēšas no reitinga aprēķina

7.2. Labākie 5 rezultāti: Spēlētāja kopējais individuālais reitings tiek aprēķināts kā summa no labākajiem 5 punktu blokiem, kas iegūti pēdējo 52 nedēļu laikā.

7.3. Reitings pielietojums: kopējais reitings tiek izmantots komandu sadalījumam, “grozu” sadalei, jauno komandu integrācijai, gada fināla kvalifikācijai un publiskai līderu tabulai.

7.4. Punktu aizstāvēšana: Punktu aizstāvēšana balstās uz nepārtrauktu 52 nedēļu ciklu, kurā spēlētājiem ir jāatkārto vai jāuzlabo savs sniegums iepriekšējā gada tajās pašās nedēļās, lai saglabātu punktus savā rangā. Punktu zaudēšana notiek automātiski, un punkti tiek dzēsti cikla beigās. Tie tiks aizstāti ar rezultātu, kas iegūts attiecīgajā kārtējā gada nedēļā.

8. KOMANDU INTEGRĀCIJA, DALĪBNIEKU SKAITA SABALANSĒŠANA UN NESTANDARTA GRUPU KOMPLEKTĒŠANA

8.1. Vispārīgie principi

8.1.1. LPT līgas posmi tiek organizēti pēc principa, ka standarta grupa sastāv no 5 komandām, un grupu skaits katrā divīzijā (Qualification, Bronze, Silver, Gold, Platinum) nav ierobežots.

- 8.1.2.** Primārais mērķis ir nodrošināt sportiski līdzvērtīgas spēles, pilnvērtīgu spēļu skaitu un reitinga sistēmas godīgumu ilgtermiņā.
- 8.1.3.** Ja objektīvu iemeslu dēļ nav iespējams izveidot 5 komandu grupas, sekundāri var tikt veidotas 4 komandu nestandarta grupas saskaņā ar šī punkta noteikumiem.
- 8.1.4.** 1-3 komandu grupas netiek veidotas.
- 8.2.** Jauno komandu integrācija
- 8.2.1.** Ja piesakās 5 vai vairāk komandas, pilnās grupas tiek integrētas nekavējoties, bet atlikušās komandas tiek integrētas saskaņā ar 8.2.2. punktu.
- 8.2.2.** Ja piesakās mazāk nekā 5 komandas (1–4), tās tiek integrētas tikai tad, ja iespējams nokomplektēt pilnu grupu vai piemērot 8.4. vai 8.5. punktā noteikto mehānismu. Pretējā gadījumā tās tiek pārceltas uz nākamo līgas posmu ar prioritāru dalību.
- 8.3.** Komandu sportiskā novērtēšana
- 8.3.1.** Komandas sākotnējā divīzija tiek noteikta, balstoties uz:
- a) spēlētāju individuālajiem reitingiem
 - b) pašnovērtējumu
 - c) LPT administrācijas sportisko novērtējumu
- 8.3.2.** 1.sezonā sistēma var tikt manuāli koriģēta, lai panāktu optimālu līmeņu izlīdzināšanos.
- 8.4.** Dalībnieku skaita neatbilstības risināšana
- 8.4.1.** Ja kādā divīzijā pēc grupu komplektēšanas paliek 1 vai 2 komandas, šīm komandām:
- a) netiek veidota atsevišķa grupa
 - b) tiek piešķirta prioritāra dalība nākamajā līgas posmā
- 8.4.2.** Ja kādā divīzijā paliek 3 komandas, tās savā starpā nespēlē.
- 8.5.** Pagaidu paaugstināšana
- 8.5.1.** Ja kādā divīzijā paliek 3 vai 4 komandas un zemākajā blakus divīzijā ir pieejamas 1–2 sportiski atbilstošas rezerves komandas, LPT administrācija var veikt pagaidu paaugstināšanu, lai:
- a) izveidotu pilnu 5 komandu grupu
 - b) vai izveidotu 4 komandu grupu vienā vai abās divīzijās, ja tas sportiski ir pamatotāk
- 8.5.2.** Pagaidu paaugstināšana:
- a) tiek piemērota tikai konkrētajam līgas posmam
 - b) netiek uzskatīta par pastāvīgu paaugstinājumu
 - c) tiek veikta tikai sportiski pamatotos gadījumos
- 8.5.3.** Izņēmums – pastāvīgs paaugstinājums:
- Ja komanda, kas piedalās grupā ar pagaidu paaugstinājuma statusu:
- a) ieņem 1. vai 2. vietu grupu spēlēs, tai automātiski tiek piešķirts pastāvīgs paaugstinājums uz augstāku divīziju nākamajam posmam
 - b) ieņem 3. vietu vai zemāk, komanda nākamajā posmā atgriežas sākotnējā divīzijā
- 8.6.** Nestandarta grupas
- 8.6.1.** Ja pilnas 5 komandu grupas izveide nav iespējama, bet ir iespējams izveidot 4 komandu grupu, tā tiek organizēta.
- 8.6.2.** Šādā gadījumā tiks piemērots reitinga punktu normalizācijas koeficients, lai nodrošinātu salīdzināmību ar standarta grupām.
- 8.7.** Vairāku divīziju neatbilstība
- 8.7.1.** Ja dalībnieku skaita neatbilstība rodas vienlaikus vairākās divīzijās, katra divīzija tiek vērtēta atsevišķi.
- 8.7.2.** Netiek veidotas sportiski nesamērīgas grupas un netiek apvienotas būtiski atšķirīga līmeņa divīzijas.
- 8.8.** Administrācijas kompetence

8.8.1. LPT administrācijai ir tiesības pieņemt individuālus administratīvus lēmumus par grupu komplektēšanu, pagaidu paaugstināšanu un citiem ar posmu saistītiem jautājumiem no posma uz posmu. Šie lēmumi tiek pieņemti, vadoties pēc sportiskā principa un līgas ilgtermiņa interesēm, un tiek paziņoti skaidri un bez nepamatotas kavēšanās.

9. LĪGAS POSMA FINĀLS

9.1. Katras divīzijas līgas posma finālam kvalificējas komandas, pamatojoties uz attiecīgā līgas posma reitinga punktiem, šādā kārtībā:

- a) ja divīzijā ir ≤ 4 grupas, finālam kvalificējas Top-4 komandas
- b) ja divīzijā ir vairāk nekā 4 grupas, finālam kvalificējas Top-8 komandas

Qualification divīzija līgas posma finālam nekvalificējas. Qualification divīzijas komandas 5. nedēļā piedalās paaugstināšanas spēlēs saskaņā ar 5.12. punktu.

9.2. Vienāds reitings: ja nepieciešams salīdzināt komandas ar vienādu punktu skaitu. Izšķirošie faktori:

- a) Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds reitinga punktu skaits, priekšroka tiek dota komandai, kura konkrētajā līgas posmā ir aizvadījusi visas grupu spēles nemainīgā sastāvā
- b) Uzvarēto spēļu skaits grupā
- c) Savstarpējo spēļu rezultāts (ja vienāds uzvaru skaits divām komandām)
- d) Setu starpība (uzvarētie seti mīnus zaudētie seti)
- e) Geimu starpība (uzvarētie geimi mīnus zaudētie geimi)
- f) Ja pēc visu iepriekš minēto kritēriju piemērošanas komandu secību nav iespējams noteikt, galīgo lēmumu pieņem LPT administrācija

9.3. Pārinieku maiņa posma finālā

9.3.1. Posma finālā komanda drīkst nomainīt vienu spēlētāju ("maiņas spēlētājs"), ja finālā piedalās vismaz viens spēlētājs, kurš attiecīgajā posmā ir aizvadījis grupu spēles komandas sastāvā ("reģistrētais spēlētājs"). Ja finālā nevar piedalīties neviens no reģistrētajiem spēlētājiem, komandas vietu finālā ieņem nākamā komanda pēc posma rezultātiem.

9.3.2. Maiņas spēlētāju drīkst piesaistīt tikai no tās pašas vai zemākas divīzijas (attiecībā pret fināla divīziju). Maiņas spēlētājs no augstākas divīzijas nav atļauts.

9.3.3. Maiņas spēlētājs nevar būt spēlētājs, kurš attiecīgajā posmā ir kvalificējies finālam tajā pašā divīzijā, kurā tiek aizvadīts attiecīgais posma fināls, neatkarīgi no tā, vai viņš finālā piedalās.

9.3.4. Ja maiņas spēlētājs attiecīgajā posmā nav aizvadījis nevienu spēli LPT līgā, dalība finālā ir atļauta tikai, ja vienlaikus:

- a) spēlētājs ir reģistrējies nākamajam posmam
- b) ir veikta apmaksa
- c) LPT administrācija apstiprina atbilstību konkrētās divīzijas līmenim

9.3.5. Dalība finālā kā maiņas spēlētājam neuzliek pienākumu nākamajā posmā spēlēt ar to pašu pārinieku.

9.3.6. Spēlētāju maiņas gadījumā fināla reitinga punkti tiek piešķirti 50% apmērā un tiek ieskaitīti abiem sākotnēji uz posmu reģistrētajiem komandas spēlētājiem. Maiņas spēlētājam punkti netiek ieskaitīti.

9.3.7. Spēlētāju maiņa finālā neatceļ komandas tiesības pretendēt uz divīzijas paaugstināšanu. LPT administrācija ir tiesīga pieņemt galīgo lēmumu par paaugstināšanu, ņemot vērā arī grupu spēļu datus, ja fināla sastāvs neatspoguļo komandas ierasto līmeni.

9.3.8. Šī 9.3. punktā noteiktā kārtība ir pagaidu izņēmums un var tikt atcelta vai pagarināta, balstoties uz posmu finālu statistiku un to, cik bieži komandas finālos startē bez pārinieku maiņas.

9.4. Sadalījums finālam: pamatojoties uz šajā līgas posmā izcīnītajiem punktiem. Komandas tiek dalītas divos zaros:

- a) Top-4 fināls: top1, top4 un top2, top3. Spēļu sadalījums zara ietvaros: top1 vs top4 un top2 vs top3
- b) Top-8 fināls: top1, top4, top5, top8 un top2, top3, top6, top7. Spēļu sadalījums zara ietvaros: top1 vs top8, top4 vs top5 un top2 vs top7, top3 vs top6.

9.5. Formāts finālā: vienas dienas izspēle līdz 1 zaudējumam (Sākot ar ceturtdaļfinālu Top-8 finālam vai sākot ar pusfinālu Top-4 finālam). Par finālu tiek piešķirti papildus punkti.

9.6. Balvu fonds: Balvas līgas posmu finālos var atšķirties no posma uz posmu. Šobrīd nav noteikta vienota balvu sistēma visiem līgas posmiem, jo balvu fonds var mainīties atkarībā no konkrētā posma, sezonas attīstības un pieejamajām iespējām. Informācija par attiecīgā līgas posma balvām tiek publicēta pirms fināla norises. Attīstoties un stabilizējoties līgas struktūrai, nākotnē ir plānota vienota balvu sistēma visiem līgas posmiem.

10. GADA FINĀLS

10.1. Kvalifikācija: Top-16 spēlētāji katrā divīzijā kvalificējas gada finālam balstoties uz individuālo reitingu sezonas beigās. Saskaitot labākos 5 rezultātu blokus 52 nedēļu laikā. Spēlētāji kvalificējas tajā divīzijā, kurā tie ir aizvadījuši lielāko daļu attiecīgās sezonas līgas posmu. Ja spēlētājs sezonas laikā ir aizvadījis vienādu līgas posmu skaitu vairākās divīzijās, par sezonas pamatdivīziju tiek uzskatīta zemākā no šīm divīzijām. Paaugstinājums vai pazeminājums, kas iegūts pēdējā sezonas līgas posmā, stājas spēkā tikai nākamās sezonas pirmajā līgas posmā. Qualification divīzija gada finālam nekvalificējas.

10.2. Vienāds reitings: ja nepieciešams salīdzināt spēlētājus ar vienādu punktu skaitu. Izšķirošie faktori:

- a) Labākais individuālais rezultāts pēdējo 52 nedēļu laikā, primāri salīdzinot gada fināla rezultātus (jebkurš iegūts rezultāts gada finālā ir augstāks par jebkuru līgas posma fināla rezultātu); ja nevienam no salīdzināmajiem spēlētājiem nav gada fināla rezultāta, tiek salīdzināti līgas posmu finālu rezultāti, priekšroku dodot augstākai iegūtajai vietai
- b) Lielākais kopējais līgas posmu finālu skaits, kuros spēlētājs ir kvalificējies pēdējo 52 nedēļu laikā
- c) Lielākais kopējais uzvarēto spēļu skaits grupu spēlēs pēdējo 52 nedēļu laikā
- d) Augstāks individuālais reitings pirms pēdējā sezonas līgas posma (t. i., stabilāks sniegums sezonas gaitā)
- e) Savstarpējo spēļu rezultāts, ja spēlētāji sezonas laikā ir tikušies (attiecināms tikai uz tiešu savstarpēju salīdzinājumu)
- f) Ja pēc visu iepriekš minēto kritēriju piemērošanas komandu secību nav iespējams noteikt, galīgo lēmumu pieņem LPT administrācija

10.3. Fināla komandas: gada finālā komandas tiek veidotas starp Top-16 spēlētājiem katrā divīzijā. 90% gadījumu, ja visa sezona nospēlēta ar vienu pārinieku, tad abi spēlētāji būs Top-16 un finālā varēs spēlēt kopā. Gadījumā, kad pārinieks ir ārpus top-16: primāri ir jāveido komanda ar kādu no top-16 spēlētājiem kam arī nav komandas biedra. Ja spēlētāji nevar savā starpā vienoties, tad prioritāte tiek dota spēlētājam ar augstāko reitingu. Viņš drīkst izvēlēties sev komandas biedru no tās divīzijas, kur pats spēlē vai zemākas divīzijas. Nevar izvēlēties spēlētāju no augstākas divīzijas un spēlētāju kas nav nospēlējis nevienu posmu LPT līgā.

10.4. Sadalījums finālam: pamatojoties uz šīs sezonas laikā izcīnītajiem punktiem. Komandas tiek dalītas divos zaros: top1, top4, top5, top8 un top2, top3, top6, top7. Spēļu sadalījums zara ietvaros: top1 vs top8, top4 vs top5 un top2 vs top7, top3 vs top6.

10.5. Formāts finālā: vienas dienas izspēle līdz 1 zaudējumam (ceturtdaļfināls → pusfināls → fināls). Par finālu tiek piešķirti papildus punkti.

10.6. Balvu fonds: Balvas gada finālā var atšķirties no gada uz gadu. Šobrīd nav noteikta vienota balvu sistēma gada fināliem, jo balvu fonds var mainīties atkarībā no konkrētā gada, sezonas attīstības un pieejamajām iespējām. Informācija par attiecīgā gada fināla balvām tiek publicēta pirms fināla norises. Attīstoties un stabilizējoties līgas struktūrai, nākotnē ir plānota vienota balvu sistēma.

11. SPĒĻU NOTEIKUMI

11.1. Starptautiskās padel federācijas (FIP) noteikumi ar nelielām izmaiņām.

11.2. Spēles formāts: Labākais 3 setos; FIP "star point" sistēma (2x vairāk/mazāk un trešā reize ir golden point); 6:6 "tiebreak" līdz 7 (2 pt pārsvars). Grupu spēlēs, ja laika ierobežojums, 3. setu aizstāj ar "supertiebreak" līdz 10 (2 pt pārsvars). Finālos 3.sets ir "supertiebreak" līdz 10.

11.3. Bumbas un inventārs: laukuma iekārtojums, segums un tīkla augstums atbilst FIP standartiem; oficiālās bumbas nodrošina LPT.

11.4. Apģērbs un reklāma: spēlētājiem jābūt sportiskā apģērbā; reklāma uz apģērba ir atļauta saskaņā ar sponsoru līgumiem.

11.5. Rezultātu iesniegšana: uzvarētāji ievada rezultātu LPT whatsapp grupā. Pretiniekiem ir 24 stundas, lai to apstrīdētu. Ja netiek apstrīdēts, rezultāts tiek uzskatīts par galīgu.

11.5.1. Rezultāta pieraksts:

Viesturs Kļaviņš / Aleksandrs Griņkivs vs Jānis Bērziņš / Andris Bērziņš

7:5 4:6 (Dimanta punkta un 3.seta supertiebreak pieraksts 7:6)

12.12.25

17:00-18:30

City Padel

11.6. Spēles nepabeigšana korta rezervācijas laika beigu dēļ.

11.6.1. Spēlētāji paši menedžē atlikušo rezervācijas laiku. Ja spēles gaitā redz, ka nepaspēs pabeigt spēli, situācija jārisina laicīgi, ievērojot 11.6.2.–11.6.4. secību.

11.6.2. Pabeigt spēli tajā pašā dienā, ja tas ir iespējams. Komandas pagarina esošo rezervāciju, ja klubā ir brīvs laiks/korts un pabeidz spēli.

11.6.3. Pārcelt un spēlēt no sākuma. Ja 11.6.2. nav iespējams, komandas vienojas par jaunu spēles dienu/laiku un izspēlē spēli no 0:0.

11.6.4. Fiksēt reālo rezultātu rezervācijas laika beigās. Ja komandas nevar vienoties par 11.6.3., tās fiksē reālo rezultātu brīdī, kad beidzas rezervācijas laiks (vēlams pēc geima / supertiebreak punktu rezultātu pēc pēdējā izspēlētā punkta).

11.6.5. Uzvarētāja noteikšana 11.6.4. gadījumā.

11.6.5.1. Ja 2. sets nav pabeigts:

a) ja geimi setā nav vienādi – setu piešķir komandai, kas ir vadībā geimos

b) ja geimi setā ir vienādi – izspēlē 1 dimanta punktu, kas nosaka 2. seta uzvarētāju

11.6.5.2. Ja, pēc 2.seta pabeigšanas, rezultāts ir 2:0 pa setiem – uzvarētājs ir noteikts.

11.6.5.3. Ja, pēc 2.seta pabeigšanas, rezultāts ir 1:1 un 3. sets nav uzsākts – izspēlē 1 dimanta punktu, kas nosaka 3. seta (un spēles) uzvarētāju.

11.6.5.4. Ja 3. sets nav pabeigts:

a) ja 3. sets tiek spēlēts kā parasts sets un geimi 3. setā nav vienādi – par 3. seta (un spēles) uzvarētāju uzskata komandu, kas 3. setā ir vadībā geimos

b) ja 3. sets tiek spēlēts kā parasts sets un geimi 3. setā ir vienādi – izspēlē 1 dimanta punktu, kas nosaka 3. seta (un spēles) uzvarētāju

- c) ja 3. sets tiek izspēlēts kā supertiebreak un tas jau ir uzsākts, un supertiebreak punktu rezultāts nav vienāds – uzvar komanda, kas ir vadībā supertiebreak punktos brīdī, kad beidzas rezervācijas laiks (rezultāts fiksējams pēc pēdējā izspēlēta punkta)
- d) ja 3. sets tiek izspēlēts kā supertiebreak un tas jau ir uzsākts, un supertiebreak punktu rezultāts ir vienāds – izspēlē 1 dimanta punktu, kas nosaka 3. seta (un spēles) uzvarētāju

11.6.6. Dimanta punkta noteikumi

- a) Servē komanda, kurai pēc kārtas pienākas nākamā serve (pēc rotācijas; ja dimanta punkts tiek spēlēts supertiebreak kontekstā – pēc supertiebreak serves secības)
- b) Servi uzņemošā komanda izvēlas, uz kuru pusi pretinieks servē (kreisā/labā)
- c) Tiek izspēlēts viens punkts – tā uzvarētājs izšķir attiecīgo setu/spēli

11.6.7. Rezultāta iesniegšana

Rezultāts tiek iesniegts kā parasti. Vienīgā atšķirība: jebkurš sets, kura uzvarētājs noteikts ar dimanta punktu, neatkarīgi no faktiskā geimu rezultāta setā tiek pierakstīts kā 7:6 par labu dimanta punkta uzvarētājam.

12. PROTESTI, SODI UN DISCIPLĪNA

- 12.1.** Protestu iesniegšana: jāiesniedz LPT whatsapp vai e-pastā 24h laikā pēc spēles.
- 12.2.** Izskatīšana: LPT administrācija izskata protestu 72h laikā. Lēmums ir oficiāls un neapstrīdams.
- 12.3.** Sodī: brīdinājums, tehniskais zaudējums, diskvalifikācija no līgas posma, sezonas aizliegums atkārtota vai smaga pārkāpumu gadījumā.
- 12.4.** Spēļu rezultātu sarunāšana: jebkāda manipulācija ar rezultātiem, derību pārkāpumi vai citāda koruptīva rīcība tiek izmeklēta un sodīta saskaņā ar LPT disciplīnas kodeksu.
- 12.5.** Uzvedība: rupjība, agresija un diskriminācija var izraisīt tūlītēju izslēgšanu.

13. DALĪBAS MAKSA, ATCELŠANAS POLITIKA

- 13.1.** Dalības maksa ir €60 no komandas par vienu līgas posmu.
- 13.1.1.** Dalības maksa ir aprēķināta, balstoties uz spēkā esošajām padel kortu nomas izmaksām, kā arī citām ar turnīra organizēšanu saistītām izmaksām.
- 13.1.2.** Ja padel klubi paaugstina kortu nomas cenas vai būtiski pieaug ar līgas organizēšanu saistītās izmaksas, LPT administrācija patur tiesības palielināt dalības maksu proporcionālā apmērā, lai nodrošinātu līgas norisi atbilstošā kvalitātē.
- 13.1.3.** Par jebkādām izmaiņām dalības maksā spēlētāji tiek informēti savlaicīgi, pirms attiecīgā līgas posma reģistrācijas uzsākšanas.
- 13.2.** Dalības maksā iekļautais:
 - a) organizatoriskās izmaksas
 - b) jaunas bumbas katrai komandai
 - c) balvas (līgas posmu finālos un gada finālā)
 - d) līgas posma fināla organizēšanu
 - e) gada fināla organizēšanu
- 13.2.1.** Līgas posmu fināls un gada fināls ir bez papildu dalības maksas tiem spēlētājiem un komandām, kas kvalificējas atbilstoši noteiktajiem kvalifikācijas kritērijiem.
- 13.2.2.** Qualification divīzijas dalībniekiem dalības maksa ir tāda pati kā pārējo divīziju dalībniekiem. Tā kā Qualification divīzija nepiedalās līgas posma finālā, katram Qualification divīzijas

spēlētājam tiek piešķirta kompensācija €10 Playtomic wallet kredīta veidā, ko spēlētājs var izmantot privātajām spēlēm. Kompensācija tiek izmaksāta pēc posma noslēgšanās un rezultātu apstiprināšanas.

13.3. Atcelšanas politika:

13.3.1. Ja spēlētājs vai komanda ir reģistrējusies un veikusi dalības maksājumu, bet pirms reģistrācijas termiņa beigām pieņem lēmumu nepiedalīties, tad dalības maksa var tikt atmaksāta 100% apmērā, ja par atteikšanos tiek paziņots vismaz 5 dienas pirms reģistrācijas termiņa beigām.

13.3.2. Ja atteikšanās tiek paziņota mazāk nekā 5 dienas pirms reģistrācijas termiņa beigām, dalības maksa netiek atmaksāta.

13.4. Īpaši gadījumi:

13.4.1. LPT administrācija patur tiesības piemērot izņēmuma kārtību dalības maksas atmaksai vai pārņemšanai uz citu posmu, ja rodas objektīvi, no dalībnieka neatkarīgi apstākļi.

13.4.2. Šādi gadījumi tiek izvērtēti individuāli, un administrācijas lēmums ir galīgs.

13.4.3. Gadījumā, ja komandas ir veikušas reģistrāciju un apmaksājušas dalības maksu konkrētam līgas posmam, bet līdz attiecīgā posma sākumam nav izveidojies pietiekams komandu skaits, lai noformētu standarta vai nestandarta grupu, attiecīgās komandas šajā līgas posmā nepiedalās. Šādā gadījumā:

- a) komanda par šo apstākli tiek informēta savlaicīgi
- b) dalības maksa tiek atmaksāta pilnā apmērā
- c) komandām tiek piešķirta prioritāra dalība nākamajā līgas posmā
- d) dalība attiecīgajā līgas posmā vispirms tiek atteikta tām komandām, kuras dalības maksājumu ir veikušas pēdējās

14. DROŠĪBAS NOTEIKUMI, GODĪGA SPĒLE UN ATBILDĪBA PAR VESELĪBU

14.1. Drošība: Spēlētājiem ir pienākums:

- a) ievērot visu padel klubu drošības noteikumus un prasības
- b) izmantot spēlei atbilstošu apģērbu un apavus
- c) nepiedalīties spēlēs, ja ir trauma, slimība vai cits veselības stāvoklis, kas var radīt risku pašam spēlētājam vai citiem dalībniekiem

14.2. Atbildība par veselību un traumām:

14.2.1. LPT administrācija nenes atbildību par traumām, kas gūtas spēļu laikā vai ar dalību Latvian Padel Tour saistītajās aktivitātēs.

14.2.2. Katrs spēlētājs, piedaloties sacensībās, apliecina, ka ir izvērtējis savu veselības stāvokli, ir fiziski sagatavots dalībai un uzņemas pilnu atbildību par savu veselību un iespējamām traumām.

14.2.3. Spēlētājs piedalās sacensībās uz savu risku un ir atbildīgs par:

- a) atbilstoša ekipējuma lietošanu
- b) drošības noteikumu ievērošanu
- c) savas fiziskās slodzes izvērtēšanu

14.3. Apdrošināšana: LPT administrācija iesaka spēlētājiem nodrošināt individuālo veselības un nelaimes gadījumu apdrošināšanu, tomēr apdrošināšana nav obligāta dalībai līgā.

14.4. Godīga spēle: Cieņa, godīgums un cieņpilna komunikācija pret pretiniekiem, partneriem, tiesnešiem un organizatoriem ir Latvian Padel Tour pamatvērtības. Jebkāda necienīga, agresīva vai nesportiska rīcība var tikt sodīta saskaņā ar reglamentu.

14.5. Narkotikas un dopings: LPT stingri nosoda narkotisko vielu, dopinga vai citu aizliegtu vielu lietošanu. Ja tiek konstatēti pārkāpumi, administrācija ir tiesīga piemērot disciplinārsodus, tostarp diskvalifikāciju.

14.6. Derības: spēlētājiem aizliegts derēt par LPT spēlēm. Ja tiek pierādīta dalība derību shēmās, tad seko izslēgšana + juridiska atbildība.

15. DATU AIZSARDZĪBA

15.1. Datu apstrāde: LPT apstrādā tikai nepieciešamos datus: vārds, uzvārds, kontaktinformācija, reitings, rezultātu vēsture. Dati tiek glabāti drošā serverī ar piekļuves kontroli.

15.2. Mērķis: datu izmantošana — sacensību administrēšana, publicēšana (rezultāti, līderu tabulas), komunikēšana.

15.3. Pieprasījumi: spēlētājam ir tiesības pieprasīt piekļuvi saviem datiem, labot kļūdas vai prasīt dzēšanu, izņemot gadījumus, kad dati ir nepieciešami juridisku vai disciplnisku iemeslu dēļ.

15.4. Sazināšanās: LPT nodrošina whatsapp kontaktpunktu vai e-pastu GDPR pieprasījumiem.

15.5. Foto un video materiālu izmantošana: Turnīra laikā organizatori veiks pasākuma fotografēšanu un filmēšanu ar mērķi dokumentēt notikumu un izmantot iegūtos vizuālos materiālus turnīra publicitātes nolūkos, tostarp ievietošanai sociālajos tīklos, turnīra mājaslapā un citos ar turnīru saistītos komunikācijas kanālos. Piedaloties turnīrā, dalībnieks apliecina, ka ir informēts par to, ka viņa attēls vai video materiāls, kurā viņš redzams, var tikt izmantots iepriekšminētajos nolūkos.